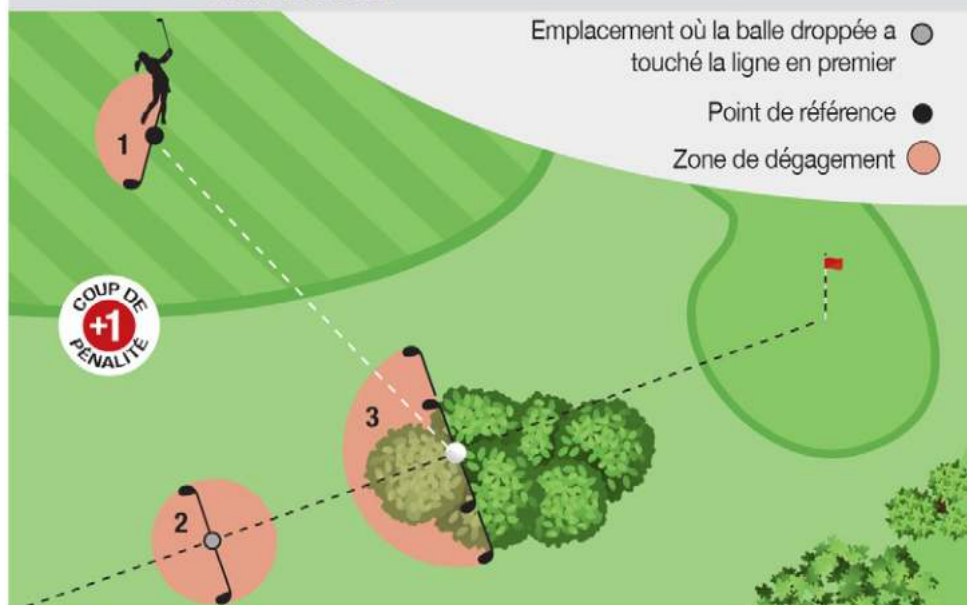


**FIGURE 19.2 : OPTIONS DE DÉGAGEMENT POUR UNE BALLE INJOUABLE DANS LA ZONE GÉNÉRALE**



Un joueur décide que sa balle est injouable dans un buisson. Le joueur a **trois options**, chacune avec un coup de pénalité. Le joueur peut :

- (1) Prendre un dégagement coup et distance en jouant une balle depuis une zone de dégagement basée sur le point où le coup précédent a été joué.
- (2) Prendre un dégagement en arrière sur la ligne en droppant une balle derrière l'emplacement de la balle d'origine, en gardant ce point entre le trou et l'emplacement où la balle est droppée.
- (3) Prendre un dégagement latéral. Le point de référence pour se dégager est l'emplacement de la balle d'origine et une balle doit être droppée dans la zone de dégagement de deux longueurs de club, qui n'est pas plus près du trou que le point le point de référence, et être jouée depuis cette zone.

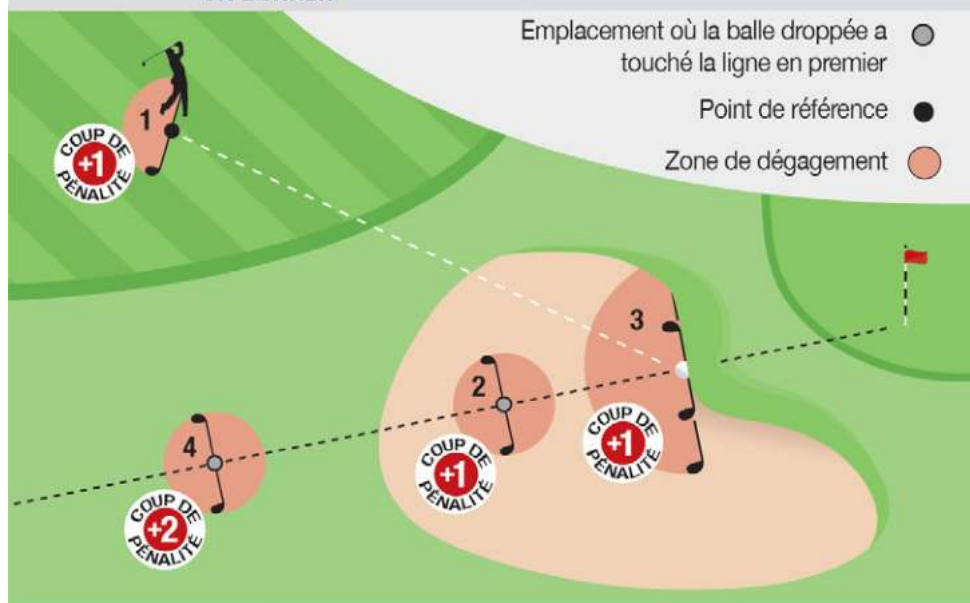
## 19.3 Options de dégagement pour une balle injouable dans un bunker

### 19.3a Options normales de dégagement (un coup de pénalité)

Lorsque la balle d'un joueur est dans un *bunker* :

- Le joueur peut se dégager pour une balle injouable avec **un coup de pénalité** selon l'une des options de la Règle 19.2, **sauf** que :
- La balle doit être *droppée* et venir reposer dans le *bunker*, que le joueur se dégage en arrière sur la ligne (voir Règle 19.2b) ou avec un dégagement latéral (voir Règle 19.2c).

**FIGURE 19.3 : OPTIONS DE DÉGAGEMENT POUR UNE BALLE INJOUABLE DANS UN BUNKER**



Un joueur décide que sa balle est injouable dans un bunker. Le joueur a **quatre options** :

- (1) Avec un coup de pénalité, le joueur peut se dégager selon coup et distance.
- (2) Avec un coup de pénalité, le joueur peut se dégager en arrière sur la ligne dans le bunker.
- (3) Avec un coup de pénalité, le joueur peut prendre un dégagement latéral dans le bunker.
- (4) Avec un total de deux coups de pénalité, le joueur peut se dégager en arrière sur la ligne en dehors du bunker.