

1.3c Pénalités

(1) **Actions donnant lieu à des pénalités.** Une pénalité s'applique quand une infraction aux Règles résulte des propres actions du joueur ou des actions de son *cadet* (voir Règle 10.3c).

Une pénalité s'applique aussi quand :

- Une autre personne entreprend une action qui aurait enfreint les Règles si elle avait été entreprise par le joueur ou son *cadet* et que cette personne agit à la demande ou sous l'autorité du joueur, ou
- Le joueur voit une autre personne sur le point d'entreprendre une action, concernant sa balle ou son *équipement*, qu'il sait être en infraction avec les Règles si elle avait été entreprise par lui-même ou son *cadet*, et qu'il ne prend pas les mesures raisonnablement nécessaires pour s'y opposer ou l'arrêter avant qu'elle n'arrive.

(2) **Niveaux des pénalités.** Les pénalités sont destinées à annuler tout avantage potentiel pour le joueur. Il y a trois principaux niveaux de pénalité :

- **Pénalité d'un coup.** Cette pénalité s'applique en *match play* et en *stroke play* selon certaines Règles lorsque (a) l'avantage potentiel obtenu à la suite de l'infraction est mineur ou (b) un joueur se dégage avec pénalité en jouant une balle d'un endroit autre que celui où sa balle d'origine repose.
- **Pénalité générale (perte du trou en match play, deux coups de pénalité en stroke play).** Cette pénalité s'applique pour la plupart des infractions aux Règles lorsque l'avantage potentiel est plus important que celui obtenu lors des infractions pour lesquelles la pénalité n'est que d'un coup.
- **Disqualification.** En *match play* et en *stroke play*, un joueur peut être disqualifié de la compétition pour certaines actions ou infractions aux Règles impliquant une grave faute de comportement (voir Règle 1.2) ou quand l'avantage potentiel est trop important pour que le score du joueur puisse être considéré comme valide.

(3) **Pas de possibilité de modifier les pénalités.** Les pénalités doivent s'appliquer uniquement telles que prévues dans les Règles :

- Ni un joueur, ni le *Comité* n'ont autorité pour appliquer une pénalité autrement, et
- Une mauvaise application ou la non-application d'une pénalité ne peuvent être maintenues que s'il est trop tard pour les corriger (voir Règles 20.1b(2), 20.1b(3), 20.2d et 20.2e).

En *match play*, le joueur et son *adversaire* peuvent s'entendre pour trancher une question de Règles tant qu'ils ne s'entendent pas pour ignorer toute Règle ou pénalité qu'ils savent devoir appliquer (voir Règle 20.1b(1)).

(4) **Application des pénalités pour infractions multiples aux Règles.** Le fait qu'un joueur encourt des pénalités multiples pour avoir enfreint plusieurs Règles ou la même Règle plusieurs fois dépend de la présence ou non d'un événement intermédiaire et de ce que le joueur a fait.

Pour l'application de cette Règle, il existe deux événements intermédiaires :

- L'exécution d'un *coup*, et
- Le fait d'être conscient ou être informé d'une infraction à une Règle (ceci inclut les situations où un joueur sait qu'il a enfreint une Règle, est informé d'une infraction ou a un doute sur le fait d'avoir ou non enfreint une Règle).

Les pénalités s'appliquent comme suit :

- Une pénalité unique s'applique pour plusieurs infractions commises entre des événements intermédiaires : si un joueur enfreint plusieurs Règles ou la même Règle plusieurs fois entre des événements intermédiaires, le joueur n'encourt qu'une seule pénalité.

Si les Règles enfreintes impliquent des pénalités différentes, le joueur n'encourt que la pénalité la plus importante.

- Plusieurs pénalités s'appliquent pour des infractions avant et après un événement intermédiaire : si un joueur enfreint une Règle puis enfreint la même Règle ou une autre Règle après un événement intermédiaire, le joueur encourt des pénalités multiples.

Exception – Ne pas replacer une balle déplacée : si un joueur doit *replacer* une balle *déplacée* selon la Règle 9.4 mais ne le fait pas et joue d'un *mauvais endroit*, il encourt uniquement la *pénalité générale* selon la Règle 14.7a.

Mais les coups de pénalité encourus par le joueur en se dégageant avec pénalité (par ex. un coup de pénalité selon les Règles 17.1, 18.1 et 19.2) sont toujours appliqués en plus de toutes les autres pénalités.